

AVVISO DI SEMINARIO

Lunedì 8 febbraio 2016

Ore 15.00

Dott.ssa Maresa Bertolo

Dipartimento di Design, Politecnico di Milano

Game Studies, lo Studio del Gioco

Teorie e pratiche della ricerca interdisciplinare sul gioco e col gioco

Il seminario si terrà in Aula 2 B.S.I., via G. Campi 213/c - 41125 Modena

Lo Studio del Gioco (Game Studies) nasce dalla confluenza di contributi provenienti dai più disparati settori disciplinari: il gioco è una pratica universale per gli esseri umani, che li coinvolge nelle diverse età e che può essere analizzata sotto una molteplicità di prospettive.

Il seminario presenta i tratti principali della disciplina, tratteggiandone l'evoluzione e identificandone i principali protagonisti, allo scopo di costruire un vocabolario condiviso che consenta di riflettere consapevolmente sul gioco come pratica e come artefatto.

In particolare, l'attività ludica viene osservata nel suo ruolo di fattore cruciale all'interno di fenomeni di costruzione di relazioni e reti sociali, nonché di potente veicolo comunicativo, come dimostrano i numerosi casi di ricerche e progetti su **Serious Game** (giochi per l'apprendimento e l'addestramento), **Games for Social Change** (giochi per l'innovazione sociale), **Persuasive Game** (giochi per lo stimolo della riflessione individuale e sociale), **Gamification** (esportazione di meccaniche ludiche in ambiti altri).

Maresa Bertolo è ricercatrice presso il Dipartimento del Design del Politecnico di Milano, dove svolge attività di ricerca nell'ambito dei Game Studies, con particolare attenzione all'attività ludica quale veicolo per la comunicazione, l'apprendimento, le buone pratiche e il dialogo sociale.

Insegna Game Design e Computer Graphics presso la Scuola del Design del Politecnico di Milano. È co-autrice di "Game Design. Gioco e giocare tra teoria e progetto" (Bertolo M. Mariani I, Pearson, 2014), il primo testo accademico italiano sullo Studio del Gioco e il Game Design.